**Проект «Рекорды Гиннесса»**

Авторы проекта – Брезинский Владислав, Апухтин Артем. Руководитель – Костенко Ирина Евгеньевна.

Идея проекта заключается в том, создании интересной игры, в которой можно не только проводить время в удовольствие, но и соревноваться с другими игроками в наборе очков.

В программу входят: 1 основное окно , 2 начальных и 1 конечное. Для их создания использованы библиотеки pygame, os и sys

В данной программе реализованы следующие функции:

1. Стартовое окно с правилами игры
2. Стартовое окно с полями ввода (Имя игрока, выбор режима)
3. Основное окно с самой игрой
4. Финальное окно с такими кнопками выбора, как:

Выход в главное меню

Выход из игры

1. Движение персонажа с помощью стрелок
2. Границы, ограничивающие передвижение персонажа
3. Бесконечно падающие объекты, вплоть до окончания игры
4. Границы, ограничивающие падение объектов
5. Счетчик очков игрока
6. Выбор нескольких режимов игры:

Технологии, которые были использованы – языки программирования “Python”, “SQL”, библиотеки pygame, sqlite3, sys, os, random. Для того, чтобы пользователь запустил данную игру, ему нужно установить все библиотеки, которые были использованы при разработке, они в свою очередь прописаны в файле “requirements.txt”

Для реализации поставленной цели была осуществлена следующая последовательность работ:

В результате получилась полностью рабочая игра, которая выполняет поставленные в начале проекта функции и задачи.